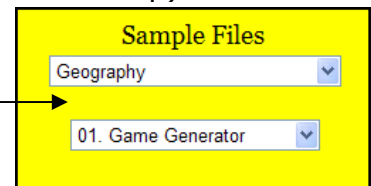




classtools.net

Tasuta veebipõhine keskkond interaktiivsete mängude, testide, ajatelgede, diagrammide, puslede, e-ramatute, graafikute, harjutuste koostamiseks. Ei vaja kasutajakontot. Sisaldab ka suuremate võimalustega tasulist osa (Premium Membership).

Keskkonnas leidub hulk valmismaterjali (võõrkeelsed). Otsida saab aine ja mängu tüübi järgi, otsingusõnadega kahjuks mitte.



Interaktiivse mängu loomiseks vali esmalt mängu tüüp:

• Templates

- Arcade Game Generator
- Random Name Picker
 - Countdown Timer
 - Dustbin Game
 - Telescopic Topic
 - Post It
 - Diamond 9
- Fishbone (Ishikawa)
 - Venn Diagram
 - Animated Book
 - Timeline
 - Lights Out
 - Target
 - Hamburger
 - Living Graph
 - Learning Cycle
 - Jigsaw Diagram
 - Priority Chart
 - Source Analyser

Tüübid

- **5 mängu generaator**
- **Juhuslik valija**
- Stopper
- **Prügikasti mäng**
- Loetelu
- Siltide lisamine pildile
- Rombikujuline diagramm
- Kalakujuline diagramm
- Venn`i diagramm
- e-raamat
- Ajatelg
- Tuled kustus
- Märklauakujuline diagramm
- Hamburgerikujuline diagramm
- „Elav“ diagramm
- Õpiring
- Puslekujuline diagramm
- Eelistuste skeem
- Põhjuse analüüsija

Allpool tutvustatakse kolme mängulisemat ja tagasisidet andvat mängutüüpi

1. Arcade Game Generator

1.1. Mängu koostamine

Sisesta vähemalt 10 küsimust ja vastust. Küsimus ja vastus tuleb üksteisest eraldada *-ga. (Näit. Mis on Eesti pealinn?*Tallinn)

ClassTools.net Arcade Game / Quiz / Flashcard generator!

Pealinnad

1. Type the title of your quiz in the box above.
2. Input your questions & answers in the box below (or paste from a word processor).
3. Separate each question from its answer with an asterisk: **question*answer**
4. Start each question on a fresh line. **Example**

Eesti pealinn on*Tallinn
Läti pealinn on*Riia
Soome pealinn on*Helsingi
Saksamaa pealinn on*Berlin
Hollandi pealinn on*Amsterdam
Kreeka pealinn on*Ateena
Itaalia pealinn on*Rooma
Rootsi pealinn on*Stockholm
Belgia pealinn on*Brüssel
Portugali pealinn on*Lissabon

Password to stop players editing this screen (leave blank if not required):
Game to direct players to automatically (only works if password set):
Free Choice [Default]

Play!

Mängu pealkiri

Küsimused ja vastused

Alusta mängimist

Mängu jagamine (vt. 1.3)

Kaitsta parooliga, kui ei soovi, et mängijad saaksid teha muutusi

1.2. Mängimine

Vajutanud nupule **Play!**, avaneb järgmine pilt:

ClassTools.net Create your own games!

Choose a game format!

Matching Pairs
A race against the clock: How quickly can you match each question with its answer?

Manic Miner
A classic retro game: Guide Miner Willy past increasingly dangerous obstacles!

Wordshoot
Earth is being attacked - can you save it? A game based on the classic "Space Invaders" format!

CannonBall Fun
A game of strategy as well as knowledge: Choose the position, angle and velocity, then FIRE!

Edit Questions

Play!

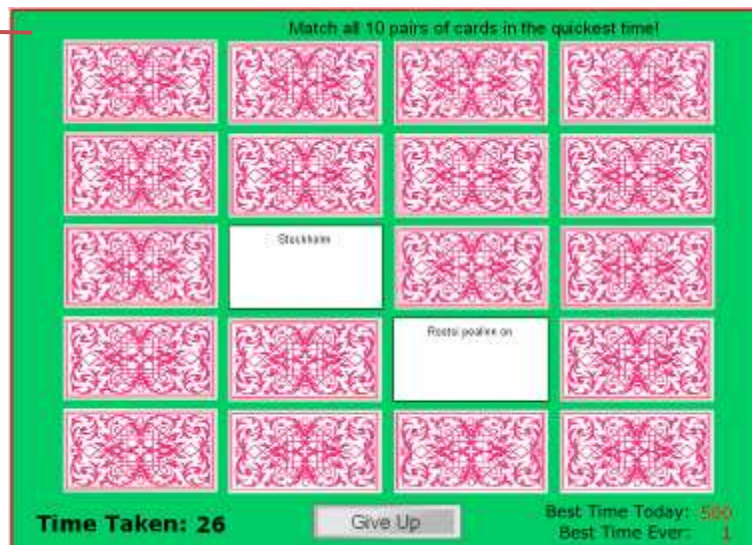
Valida on võimalik 5 erineva mänguformaadi vahel

Jagamine (vt. 1.3)

Need 5 mänguformaati on:

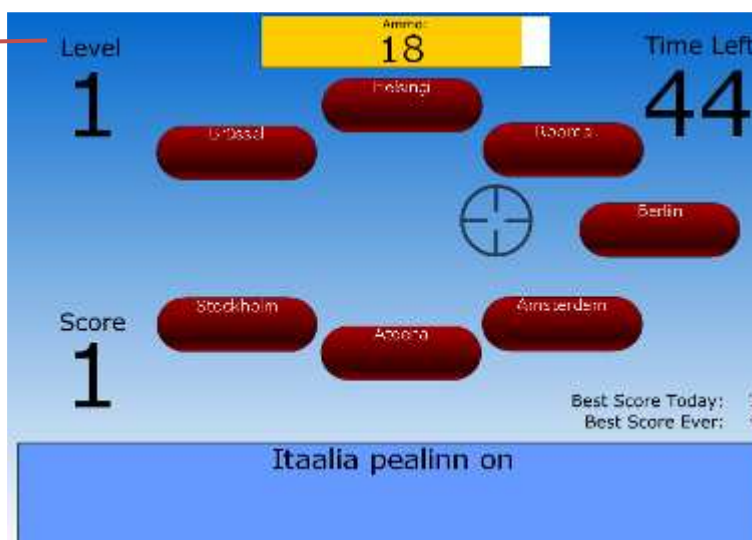
Matching Pairs

leia paarid.



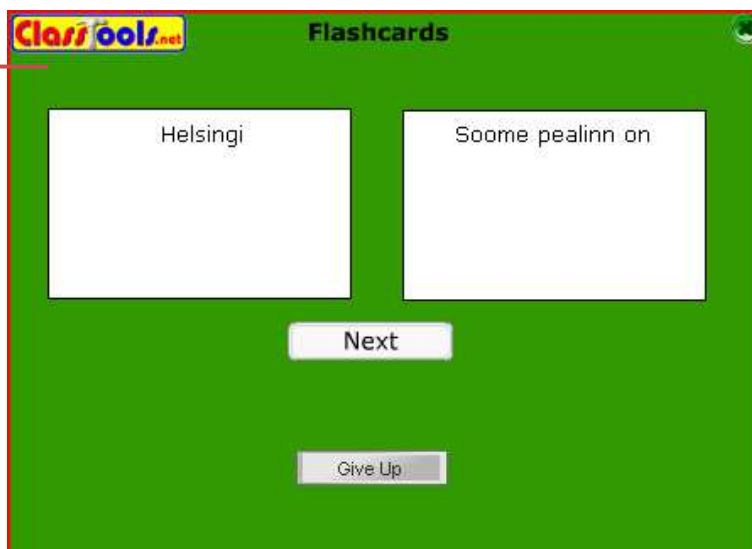
Wordshoot

tulista õige vastus.



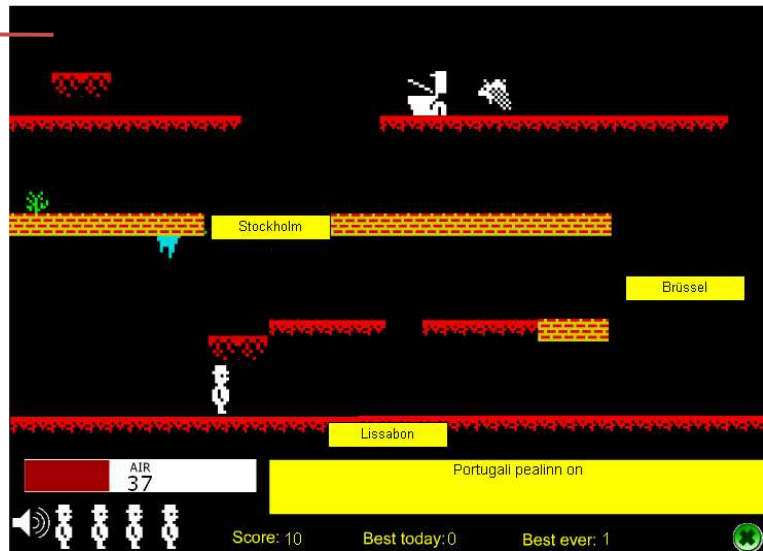
Flashcards

flash-kaardid õppimiseks.



Manic Miner

kinni tuleb püüda õiged vastused ja võtmed ning jõuda wc-potini; eemal peab hoidma valedest vastustest ja muust ettejuhtuvast.



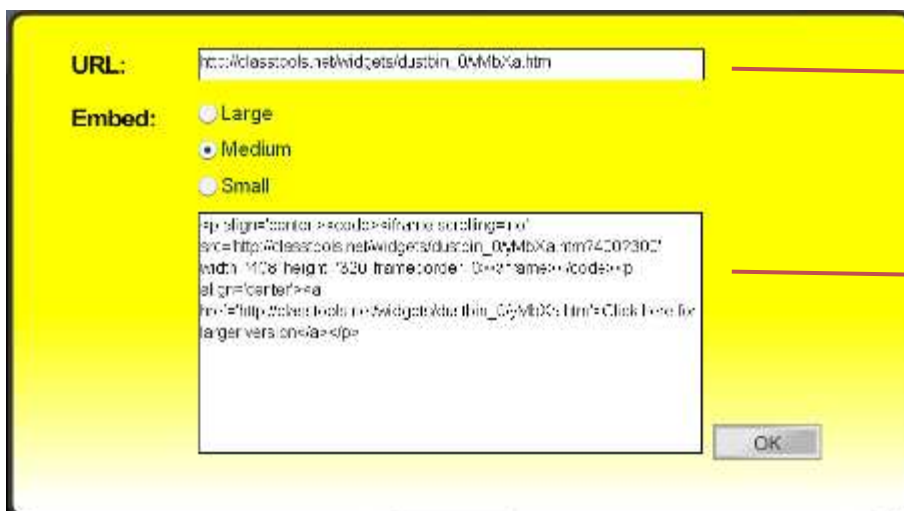
CannonBall Fun

kahurikuul tuleb lasta kaarega õige vastuse peale kukkuda. Nooleklahvidega saab kahurit liigutada ja määrata laskenurka. Tühikuklahviga saab muuta kuuli liikumise kiirust. Päris suurt osavust nõudev mäng.



1.3. Jagamine

Tasuta kasutajanimeta versiooni puhul salvestage kindlasti enda koostatud harjutuse veebiaadress või html-kood, sest vastasel korral on keeruline seda hiljem leida.



Jaga interneti-aadressi

Kopeeri embed-kood oma veebilehele

2. Random name Picker

2.1. Mängu koostamine

See mäng aitab välja selgitada juhusliku valiku teel näiteks järgmise vastaja nime, ära arvatavat sõna, järgmist küsimust vm sarnast.



Sisesta klassi õpilaste nimed, sõnad, küsimused vms.

Muutmine

Jagamine (vt. 1.3)

2.2. Mängimine

Valida on 2 mänguformaadi vahel:

Typewriter
sõna ilmub tähthaaval



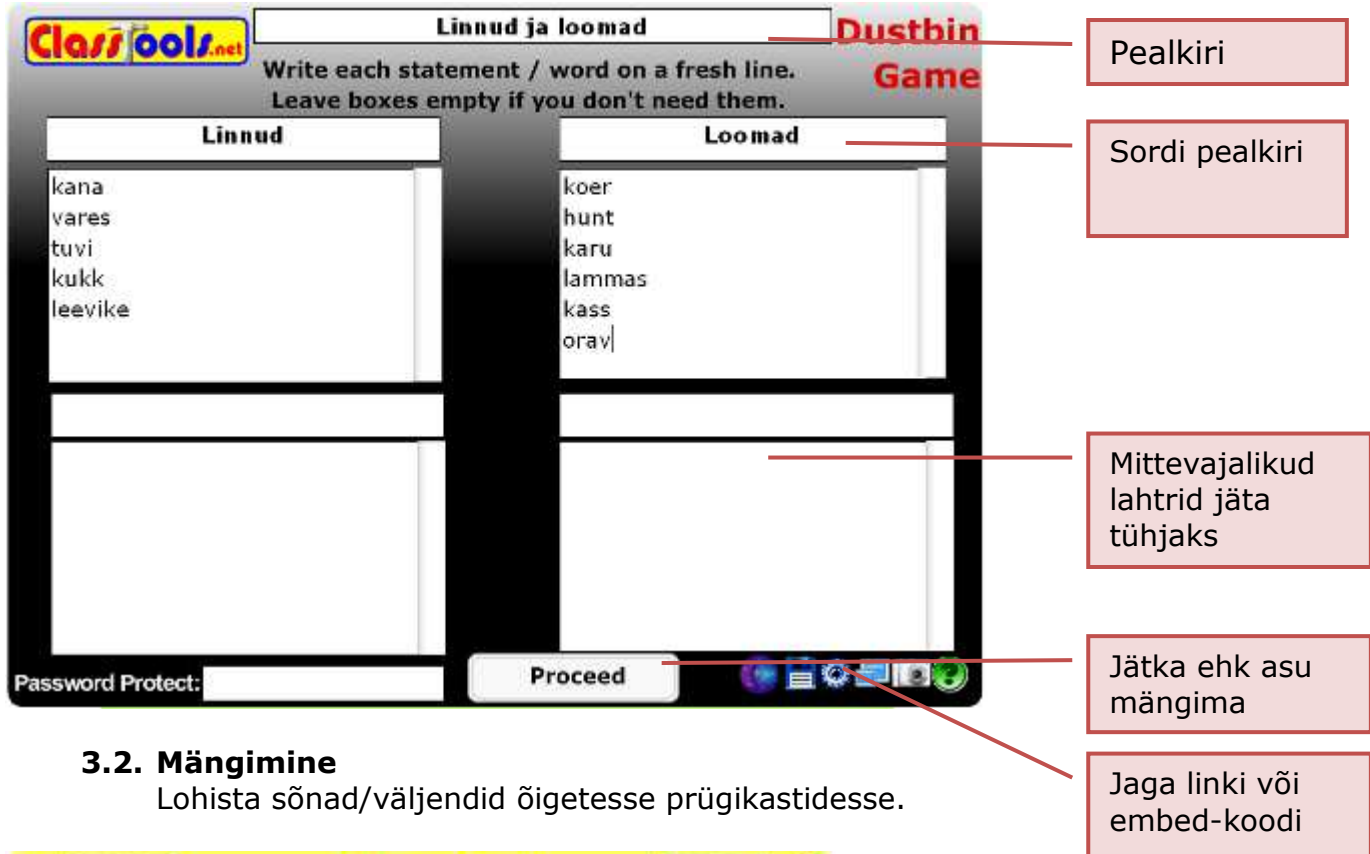
Fruit machine
sõna taust värvub



3. Dustbin Game

3.1. Mängu koostamine

Sorteerimise mäng. Jagada saab kuni 4 sorti.



Pealkiri

Sordi pealkiri

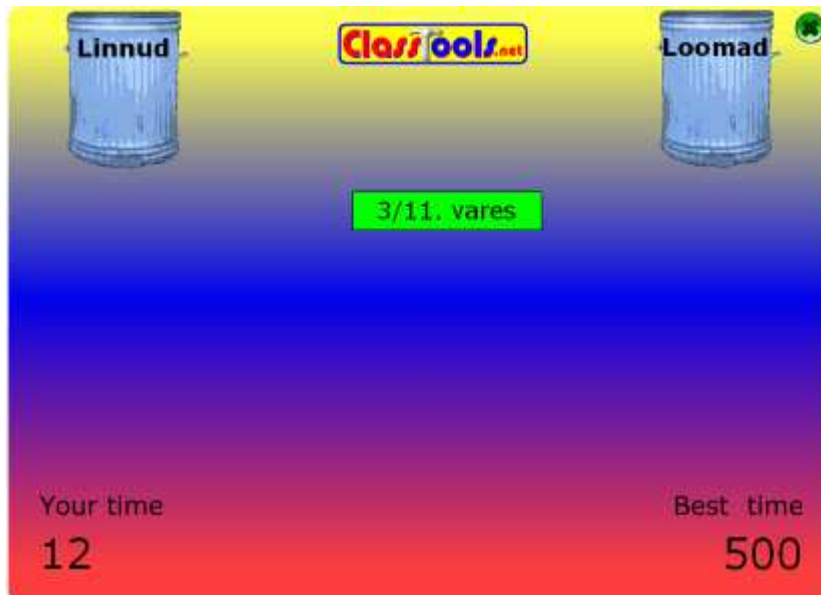
Mittevajalikud lahtrid jäta tühjaks

Jätka ehk asu mängima

Jaga linki või embed-koodi

3.2. Mängimine

Lohista sõnad/väljendid õigetesse prügikastidesse.



Ülejäänud tüübid kujutavad endast harjutuste koostamise põhju, kuhu saab etteantud kastidesse sisestada tekste, võimalusel neid liigutada (Drag) ja lisada (+). Pildi lisamise (Add Image) võimaluse korral saab kasutada internetis olevaid pilte – kopeerida pildi aadress faili nime (File name) kohale.